

Załącznik do uchwały nr 116 Komitetu Monitorującego Program Fundusze Europejskie dla Rozwoju Społecznego 2021-2027 z dnia 28 listopada 2024 roku

## **Roczny Plan Działania na rok: 2025**

**Nazwa fiszki:** Opracowanie zaawansowanych technologicznie e-materiałów do kształcenia ogólnego

**Wersja fiszki:** 1

**Numer i data uchwały Komitetu Monitorującego:** uchwała nr 116 z 28.11.2024 r.

## **Informacje o instytucji opracowującej fiszkę**

**Instytucja:** Ministerstwo Edukacji Narodowej

**Dane kontaktowe osoby do kontaktów roboczych:** Rafał Lawenda, adres e-mail: rafal.lawenda@men.gov.pl, nr telefonu: 22 34 74 374

## **Fiszka konkursu**

### **Podstawowe informacje o konkursie**

**Numer i nazwa Priorytetu:** 1 - Umiejętności

**Numer i nazwa działania FERS:** 01.04 Rozwój systemu edukacji

### **Cel szczegółowy, w ramach którego projekty będą realizowane**

ESO4.5. Poprawa jakości, poziomu włączenia społecznego i skuteczności systemów kształcenia i szkolenia oraz ich powiązania z rynkiem pracy – w tym przez walidację uczenia się pozaformalnego i nieformalnego, w celu wspierania nabywania kompetencji kluczowych, w tym umiejętności w zakresie przedsiębiorczości i kompetencji cyfrowych, oraz przez wspieranie wprowadzania dualnych systemów szkolenia i przygotowania zawodowego.

### **Typ projektu przewidziany do realizacji w ramach konkursu**

Cyfryzacja w edukacji

### **Planowany kwartał i rok ogłoszenia konkursu**

1. kwartał 2025 r.

### **Planowany miesiąc i rok rozpoczęcia naboru wniosków o dofinansowanie**

marzec 2025

### **Tryb realizacji naboru**

ciągły

## **Czy w ramach konkursu będą wybierane projekty grantowe?**

Nie

## **Rodzaj sposobu rozliczenia projektów**

Inne

## **Planowana alokacja (PLN)**

59 750 000,00

## **Wymagany wkład własny beneficjenta**

Nie

## **Cross-financing**

Nie

## **Główne grupy docelowe**

- uczniowie i uczennice szkół podstawowych i ponadpodstawowych,
- pracownicy i pracownice systemu oświaty, w szczególności nauczyciele i nauczycielki edukacji wczesnoszkolnej, przedmiotów kształcenia ogólnego oraz języków obcych nowożytnych.

## **Zakładane efekty konkursu wyrażone wskaźnikami**

### **Wskaźniki produktu**

Liczba opracowanych e-materiałów

Wartość docelowa dla naboru: 197

## **Szczegółowe kryteria wyboru projektów**

### **Kryteria dostępu**

- 1. Wnioskodawcą jest podmiot, który w ostatnich 4 latach przed datą ogłoszenia naboru, opracował co najmniej 20 e-**

## **materiałów, w tym minimum 5 e-materiałów spełniających standard WCAG 2.1 lub 2.2.**

**Opis i uzasadnienie kryterium:** Celem kryterium jest określenie doświadczenia niezbędnego do właściwej realizacji przedsięwzięcia jakim jest opracowanie zaawansowanych technologicznie e-materiałów do kształcenia ogólnego dla uczniów i uczennic szkół podstawowych i ponadpodstawowych. Kryterium pozwoli na wybór podmiotów posiadających odpowiednie doświadczenie w tym zakresie.

Doświadczenie wnioskodawcy będzie potwierdzone dokonaniem z ostatnich 4 lat (termin liczony jest od dnia ogłoszenia naboru) w zakresie tworzenia e-materiałów, przeznaczonych dla uczniów i uczennic szkół realizujących kształcenie ogólne (minimum 20 e-materiałów, w tym minimum 5 spełniających standard WCAG 2.1 lub 2.2).

Spełnienie kryterium będzie weryfikowane na podstawie: oświadczenia wnioskodawcy dotyczącego spełniania wymogów określonych w kryterium, linków podanych przez wnioskodawcę do utworzonych e-materiałów oraz weryfikacji wymienionych we wniosku o dofinansowanie e-materiałów stworzonych przez wnioskodawcę. Weryfikacja wymienionych we wniosku o dofinansowanie e-materiałów będzie polegała na sprawdzeniu, czy:

- podane e-materiały są dostępne i zostały opracowane w okresie ostatnich 4 lat (potwierdzenie daty publikacji lub opracowania materiałów np. poprzez metadane plików, informacje na stronach internetowych itp.);
- podane e-materiały są przeznaczone dla uczniów i uczennic szkół podstawowych lub ponadpodstawowych;
- wskazany e-materiał spełnia standard WCAG 2.1 lub 2.2 (poprzez audyt dostępności, np. za pomocą narzędzi takich jak WAVE, Axe, Lighthouse itp.).

Wnioskodawca zapewni dostęp do e-materiałów potwierdzających jego doświadczenie, który pozwoli na przeprowadzenie ww. weryfikacji.

W przypadku realizacji projektu w partnerstwie, wymóg doświadczenia uznaje się za spełniony w sytuacji, kiedy którykolwiek z podmiotów wchodzących w skład partnerstwa go spełnia. Niemniej doświadczenia nie można łączyć, co oznacza, że w projekcie musi uczestniczyć co najmniej 1 podmiot, który spełnia kryterium w całości.

Czy treść wniosku o dofinansowanie w części dotyczącej spełniania kryterium może być uzupełniana lub poprawiana w zakresie określonym w regulaminie wyboru projektów<sup>1</sup>? Tak

**2. Wnioskodawca może złożyć tylko 1 wniosek, wyłącznie w 1 z obszarów określonych w kryterium dostępu nr 3.**

**Opis i uzasadnienie kryterium:** Wnioskodawca będący liderem projektu, o dofinansowanie którego się ubiega, może złożyć tylko 1 wniosek w naborze. Wspomniany wniosek dotyczył będzie wyprodukowania zaawansowanych technologicznie e-materiałów w zakresie tylko 1 z obszarów określonych w kryterium dostępu nr 3.

Dla każdego obszaru powstanie oddzielna lista rankingowa, z której wybrany zostanie 1, najwyżej oceniony wniosek o dofinansowanie.

W przypadku złożenia przez wnioskodawcę (występującego jako lider projektu) więcej niż 1 wniosku o dofinansowanie, rozpatrywany będzie wyłącznie wniosek, który jako pierwszy wpłynął do instytucji organizującej nabór (ION). Pozostałe wnioski złożone przez wnioskodawcę (lidera projektu) pozostaną bez rozpatrzenia.

Dopuszcza się jednocześnie udział wnioskodawcy jako partnera w projektach innych wnioskodawców, jeżeli posiada odpowiednie zasoby kadrowe realnie umożliwiające taką formę uczestnictwa w innych projektach. Wnioskodawca będący partnerem w projekcie innego

---

<sup>1</sup> Na podstawie art. 55 ustawy z dnia 28 kwietnia 2022 r. o zasadach realizacji zadań finansowanych ze środków europejskich w perspektywie finansowej 2021-2027.

wnioskodawcy dołączy do wniosku tego wnioskodawcy oświadczenie o posiadaniu odpowiednich zasobów kadrowych umożliwiających uczestnictwo w kolejnym projekcie.

Spełnienie kryterium będzie weryfikowane na podstawie zapisów we wniosku o dofinansowanie, listy złożonych wniosków oraz oświadczeń wnioskodawców (jeżeli dotyczy).

Czy treść wniosku o dofinansowanie w części dotyczącej spełniania kryterium może być uzupełniana lub poprawiana w zakresie określonym w regulaminie wyboru projektów?<sup>1</sup>: Tak

**3. Wnioskodawca zaplanuje wyprodukowanie zaawansowanych technologicznie e-materiałów do kształcenia ogólnego dla uczniów i uczennic szkół podstawowych i ponadpodstawowych w jednym z wybranych obszarów:**

**Obszar 1. Zaawansowane technologicznie e-materiały z elementami AI i algorytmów uczenia maszynowego**

**Liczba wyprodukowanych e-materiałów: 9**

**Obszar 2. Zaawansowane technologicznie e-materiały z wykorzystaniem wirtualnej (VR) lub rozszerzonej (AR) rzeczywistości**

**Liczba wyprodukowanych e-materiałów: 20**

**Obszar 3. Zaawansowane technologicznie e-materiały – gry, escape room, filmy decyzyjne z obszaru przyrodniczego**

**Liczba wyprodukowanych e-materiałów: 19**

**Obszar 4. Zaawansowane technologicznie e-materiały – modele 3D, symulacje, spacerki, mapy i inne aplikacje z obszaru przyrodniczego**

**Liczba wyprodukowanych e-materiałów: 23**



**Obszar 5. Zaawansowane technologicznie e-materiały – gry, laboratoria, modele 3D, mapy interaktywne, spacerzy, symulacje i inne aplikacje z obszaru artystycznego**

**Liczba wyprodukowanych e-materiałów: 19**

**Obszar 6. Zaawansowane technologicznie e-materiały – symulacje z obszaru przedmiotów ścisłych**

**Liczba wyprodukowanych e-materiałów: 18**

**Obszar 7. Zaawansowane technologicznie e-materiały – gry, filmy decyzyjne, escape room, modele 3D, mapy, laboratoria, spacerzy i inne aplikacje z obszaru przedmiotów ścisłych**

**Liczba wyprodukowanych e-materiałów: 21**

**Obszar 8. Zaawansowane technologicznie e-materiały – gry, escape room z obszaru humanistycznego, języków obcych nowożytnych oraz edukacji wczesnoszkolnej**

**Liczba wyprodukowanych e-materiałów: 27**

**Obszar 9. Zaawansowane technologicznie e-materiały – modele 3D, mapy, symulacje z obszaru humanistycznego oraz języków obcych nowożytnych**

**Liczba wyprodukowanych e-materiałów: 19**

**Obszar 10. Zaawansowane technologicznie e-materiały – filmy decyzyjne, laboratoria, spacerzy i inne aplikacje z obszaru humanistycznego oraz języków obcych nowożytnych**

**Liczba wyprodukowanych e-materiałów: 22**

**Opis i uzasadnienie kryterium:** W ramach projektu przygotowane zostaną zaawansowane technologicznie e-materiały do kształcenia ogólnego dla uczniów i uczennic szkół podstawowych i ponadpodstawowych.

E-materiał to multimedialny i interaktywny materiał, który łączy w sobie kilka różnych form przekazu informacji, np. tekst, dźwięk, grafikę, animację, film oraz zapewnia interakcję (komunikację, wymianę informacji) między komputerem (lub innym urządzeniem) a użytkownikiem lub użytkowniczką. Zaawansowany technologicznie e-materiał to aplikacja w formie komponentu interaktywnego Zintegrowanej Platformy Edukacyjnej (ZPE).

Zaawansowane technologicznie e-materiały, które powstaną w ramach naboru są niezbędne, by ułatwić uczniom i uczennicom podnoszenie umiejętności samodzielnego uczenia się, a także wszechstronny, interdyscyplinarny rozwój, przez stwarzanie określonych sytuacji i problemów dydaktycznych. E-materiały zostaną przygotowane w zgodzie z najnowszymi osiągnięciami dydaktyki, filozofii nauczania oraz technologii i będą odwzorowywały procesy i zachowania, występujące w warunkach świata realnego.

Spełnienie kryterium będzie weryfikowane na podstawie zapisów we wniosku o dofinansowanie projektu.

Czy treść wniosku o dofinansowanie w części dotyczącej spełniania kryterium może być uzupełniana lub poprawiana w zakresie określonym w regulaminie wyboru projektów?<sup>1</sup>: Tak

#### **4. Wartość projektu nie przekracza wysokości alokacji przeznaczonych na dany obszar:**

**Obszar 1: 5 951 495,00 PLN**

**Obszar 2: 9 249 460,00 PLN**

**Obszar 3: 4 548 915,00 PLN**

**Obszar 4: 6 686 905,00 PLN**

**Obszar 5: 4 837 015,00 PLN**

**Obszar 6: 4 738 450,00 PLN**

**Obszar 7: 5 663 400,00 PLN**



**Obszar 8: 6 546 650,00 PLN**

**Obszar 9: 5 371 510,00 PLN**

**Obszar 10: 6 156 200,00 PLN**

**Opis i uzasadnienie kryterium:** W oparciu o dostępne dane, ION oszacowała koszt planowanych do realizacji działań. Wskazanie maksymalnej kwoty dostępnego dofinansowania pozwoli zapewnić racjonalność i efektywność budżetową. W uzasadnionych przypadkach, na wniosek beneficjenta (na etapie realizacji projektu), ION może wyrazić zgodę na zwiększenie wartości projektu, pod warunkiem dostępności środków.

Wskazane w kryterium obszary są zgodne z obszarami wskazanymi w kryterium nr 3.

Spełnienie kryterium będzie weryfikowane na podstawie zapisów we wniosku o dofinansowanie projektu.

Czy treść wniosku o dofinansowanie w części dotyczącej spełniania kryterium może być uzupełniana lub poprawiana w zakresie określonym w regulaminie wyboru projektów?<sup>1</sup>: Tak

## **5. Maksymalny okres realizacji projektu wynosi 36 miesięcy.**

**Opis i uzasadnienie kryterium:** Wskazany w kryterium termin 36 miesięcy jest okresem optymalnym do realizacji projektu. W szczególnie uzasadnionych przypadkach, w trakcie realizacji projektu, na wniosek beneficjenta i za zgodą ION będzie istniała możliwość wydłużenia okresu jego realizacji poza limit wskazany w kryterium. Spełnienie kryterium będzie weryfikowane na podstawie zapisów we wniosku o dofinansowanie projektu.

Czy treść wniosku o dofinansowanie w części dotyczącej spełniania kryterium może być uzupełniana lub poprawiana w zakresie określonym w regulaminie wyboru projektów?<sup>1</sup>: Tak



**6. Wnioskodawca zaplanuje, że zaawansowane technologicznie e-materiały będą opracowane zgodnie z wymaganiami zawartymi w scenariuszach, stanowiących załącznik do regulaminu naboru.**

**Opis i uzasadnienie kryterium:** Celem kryterium jest zapewnienie zgodności zaawansowanych technologicznie e-materiałów przygotowanych w naborze z wymaganiami określonymi w scenariuszach, stanowiących załącznik do regulaminu naboru. Wnioskodawca, dążąc do zapewnienia wysokiej jakości, spójności oraz zgodności zaawansowanych technologicznie e-materiałów z podstawą programową kształcenia ogólnego, zobowiązuje się do ich opracowania zgodnie z tymi scenariuszami. Scenariusze zaawansowanych technologicznie e-materiałów zawierają m.in.: cele e-materiału oraz proponowany sposób ich realizacji, wymagania merytoryczne i dydaktyczne, opis dostosowania e-materiału celem spełnienia standardu WCAG oraz kluczowe wymagania funkcjonalne i techniczne.

Wnioskodawca zaplanuje, że opracowane w ramach projektu zaawansowane technologicznie e-materiały zostaną osadzone jako komponent interaktywny ZPE, zgodnie z dokumentem „Dokumentacja techniczna komponentów interaktywnych” stanowiącym załącznik do regulaminu naboru, z możliwością późniejszego wykorzystania w e-materiałach edukacyjnych, za pomocą edytora ZPE. W uzasadnionych przypadkach, po konsultacji z ekspertami lub ekspertkami Ośrodka Rozwoju Edukacji (ORE), o których mowa w kryterium dostępu nr 12, dopuszcza się możliwość zmiany rodzaju zaawansowanego technologicznie e-materiału z komponentu interaktywnego ZPE na aplikację desktopową i mobilną (uruchamianą na systemach Windows, Android, iOS). Będzie to możliwe pod warunkiem, że beneficjent wykaże konkretne korzyści wynikające z tej zmiany, m.in. takie jak poprawa wydajności, zwiększenie funkcjonalności aplikacji (zaawansowanego technologicznie e-materiału) lub optymalizacja zasobów. W takim przypadku beneficjent będzie zobowiązany do



przygotowania instalatora oraz materiału na ZPE, zawierającego informacje o aplikacji wraz z instrukcją i przygotowanie ich do publikacji na ZPE.

Spełnienie kryterium będzie weryfikowane na podstawie zapisów we wniosku o dofinansowanie projektu.

Czy treść wniosku o dofinansowanie w części dotyczącej spełniania kryterium może być uzupełniana lub poprawiana w zakresie określonym w regulaminie wyboru projektów<sup>1</sup>? : Tak

**7. Wnioskodawca zaplanuje opracowanie i przekazanie do ORE następujących produktów, w odniesieniu do każdego zaawansowanego technologicznie e-materiału, który wnioskodawca wyprodukuje:**

- **szczegółowego harmonogramu produkcji e-materiału uwzględniającego kolejne etapy wymagane niniejszym kryterium – do końca 3. miesiąca od rozpoczęcia realizacji projektu (etap 1);**
- **comiesięcznego raportu z przebiegu prac wraz z przedstawieniem efektów oraz rezultatów prowadzonych prac;**
- **makiety e-materiału zawierającej co najmniej: finalny szkic, główne funkcjonalności, interfejs użytkownika – do końca 6. miesiąca od rozpoczęcia realizacji projektu (etap 2);**
- **wersji beta e-materiału, w uzasadnionych przypadkach (o których mowa w kryterium dostępu nr 6) wraz z materiałem wprowadzającym, zawierającym informacje o aplikacji i linkiem do instalatora - nie później niż na 6 miesięcy przed zakończeniem prac danym e-materiałem (etap 3);**



- **ostatecznej wersji e-materiału - nie później niż na 2 miesiące przed zakończeniem realizacji projektu (etap 4).**

**Opis i uzasadnienie kryterium:** Celem kryterium jest maksymalne usprawnienie prac związanych z przygotowaniem ostatecznej wersji zaawansowanych technologicznie e-materiałów i zamieszczeniem ich na ZPE. Dzięki zastosowaniu niniejszego kryterium, ograniczone zostanie ryzyko związane ze skumulowaniem działań polegających na przekazywaniu zaawansowanych e-materiałów wymagających weryfikacji i poprawy, dopiero na zakończenie realizacji danego projektu.

Spełnienie kryterium będzie weryfikowane na podstawie zapisów we wniosku o dofinansowanie projektu.

Czy treść wniosku o dofinansowanie w części dotyczącej spełniania kryterium może być uzupełniana lub poprawiana w zakresie określonym w regulaminie wyboru projektów<sup>1</sup>: Tak

- 8. Wnioskodawca zaplanuje, że opracowane zaawansowane technologicznie e-materiały podda ocenie, której dokonają eksperci lub ekspertki ORE. Wnioskodawca zaplanuje, że w przypadku ewentualnych uwag ekspertów lub ekspertek ORE, będzie korygować e-materiałów zgodnie z zaleceniami.**

**Opis i uzasadnienie kryterium:** Ekspersi lub ekspertki ORE, o których mowa w kryterium dostępu nr 12, zweryfikują zgodność produktów, o których mowa w kryterium dostępu nr 7, z wymaganiami określonymi w regulaminie naboru i jego załącznikach, w szczególności z wymaganiami opisanymi w scenariuszach, o których mowa w kryterium dostępu nr 6 oraz standardami i zaleceniami, o których mowa w kryterium dostępu nr 11. W przypadku stwierdzenia niezgodności, beneficjent zobowiązany będzie do dokonania korekt wynikających z uwag ekspertów lub ekspertek ORE. W uzasadnionych przypadkach, na wniosek beneficjenta i po konsultacji z



ekspertami lub ekspertkami ORE możliwe będą uzgodnione odstępstwa od zapisów scenariuszy.

Wnioskodawca jest zobowiązany do umieszczenia we wniosku o dofinansowanie deklaracji poddania wyprodukowanych e-materiałów ocenie oraz uwzględnienia wniosków z niej płynących. Jednocześnie wnioskodawca zaplanuje ww. działania w harmonogramie projektu.

Spełnienie kryterium będzie weryfikowane na podstawie zapisów we wniosku o dofinansowanie projektu.

Czy treść wniosku o dofinansowanie w części dotyczącej spełniania kryterium może być uzupełniana lub poprawiana w zakresie określonym w regulaminie wyboru projektów<sup>1</sup>? :Tak

**9. Wnioskodawca zaplanuje, że wszystkie treści i multimedia wytworzone w projekcie zostaną opublikowane na licencji Creative Commons lub innej, kompatybilnej wolnej licencji, określonej w umowie o dofinansowanie projektu.**

**Wnioskodawca zobowiązuje się również do przekazania plików źródłowych do wszystkich zaawansowanych e-materiałów, które wyprodukuje w projekcie, w tym modeli, tekstur, skryptów i animacji, na osobnym nośniku lub w chmurze (według ustaleń z ekspertami lub ekspertkami ORE).**

**W przypadku dzieł źródłowych, do których majątkowe prawa autorskie nie wygasły, a autorzy lub autorki i spadkobiercy lub spadkobierczynie nie godzą się na uwolnienie, w uzasadnionych merytorycznie przypadkach, wnioskodawca zaplanuje ich udostępnienie na zasadach określonych w ustawie dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych ([Dz.U. z 2022 r. poz. 2509](#)) w tym w ramach wyjątku edukacyjnego (zgodnie z art. 27 tej ustawy).**

## **Wnioskodawca zobowiązuje się do przedstawienia, na koniec realizacji projektu, listy licencji dla pozyskanych utworów.**

**Opis i uzasadnienie kryterium:** Otwartość zasobów to warunek dofinansowania projektu ze środków Unii Europejskiej w programie Fundusze Europejskie dla Rozwoju Społecznego 2021 -2027. Celem jest zapewnienie równego dostępu do zasobów wypracowanych w ramach interwencji wszystkim zainteresowanym podmiotom i osobom, w tym uczniom i uczennicom oraz nauczycielom i nauczycielkom w taki sposób, aby zasoby dydaktyczne mogły być wykorzystywane bez żadnych ograniczeń, przystosowywane do indywidualnych potrzeb osób uczących się i nauczających.

Przekazanie plików źródłowych zaawansowanych technologicznie e-materiałów, takich jak modele, tekstury, skrypty i animacje jest kluczowe z perspektywy dalszego rozwoju e-materiałów oraz zgodności z otwartymi licencjami. Posiadanie pełnego zestawu plików źródłowych zapewnia możliwość swobodnej modyfikacji i aktualizacji e-materiałów w przyszłości, zarówno w kontekście technologicznych zmian, jak i nowych potrzeb edukacyjnych, które mogą pojawić się w toku jego użytkowania.

Dostęp do plików źródłowych umożliwi także pełną zgodność z założeniami otwartej licencji, która zakłada, że zarówno końcowi użytkownicy lub użytkowniczki, jak i wykonawcy, mają możliwość nie tylko korzystania z gotowego produktu, ale także jego adaptacji, rozbudowy oraz dostosowania do swoich indywidualnych potrzeb. Otwarta licencja powinna nieść za sobą pełną transparentność i elastyczność, a przekazanie wszystkich plików źródłowych daje gwarancję, że te wartości zostaną w pełni zachowane.

Dodatkowo, przekazanie plików źródłowych zabezpiecza przed zależnością od konkretnego beneficjenta. Dzięki temu przyszłe modyfikacje, aktualizacje czy rozbudowa e-materiałów mogą zostać swobodnie zleczone

innemu zespołowi, np. w ramach przyszłych konkursów, bez jakichkolwiek ograniczeń technicznych czy prawnych.

W przypadku utworów lub dzieł, do których majątkowe prawa autorskie nie wygasły, a autorzy lub autorki oraz spadkobiercy lub spadkobierczynie nie godzą się na uwolnienie, udostępnienie nastąpi na zasadach określonych w ustawie o prawie autorskim i prawach pokrewnych do celów edukacyjnych.

Spełnienie kryterium będzie weryfikowane na podstawie zapisów we wniosku o dofinansowanie.

Czy treść wniosku o dofinansowanie w części dotyczącej spełniania kryterium może być uzupełniana lub poprawiana w zakresie określonym w regulaminie wyboru projektów<sup>1</sup>? : Tak

**10. Wnioskodawca zaplanuje, że opracowane w ramach projektu zaawansowane technologicznie e-materiały będą:**

- **odzwierciedlać wartości, cele i zasady Unii Europejskiej zapisane w Traktatach i Karcie Praw Podstawowych Unii Europejskiej (Dz. Urzęd. UE C 202/389) oraz cele Europejskiego Obszaru Edukacyjnego (z ang. European Education Area);**
- **uwzględniać zasady równościowe, w szczególności:**
  - **zasadę równości kobiet i mężczyzn, tak aby zaawansowane technologicznie e-materiały były wolne od stereotypów;**
  - **zasadę równości szans i niedyskryminacji m.in. dostępności dla osób z niepełnosprawnościami, tak aby zaawansowane technologicznie e-materiały nie zawierały elementów dyskryminujących ze względu na stan zdrowia i poziom sprawności.**

**Opis i uzasadnienie kryterium:** Zgodnie z zapisami programu Fundusze Europejskie dla Rozwoju Społecznego 2021-2027, wszelkie działania

edukacyjne, a w szczególności e-materiały, powinny odzwierciedlać wartości, cele i zasady Unii Europejskiej zapisane w dokumentach, o których mowa w niniejszym kryterium dostępu. Kryterium ma zapewnić zgodność realizowanego projektu z odpowiednimi postanowieniami Karty Praw Podstawowych Unii Europejskiej, w szczególności artykułu 21 ww. dokumentu, dotyczącego szeroko pojętej niedyskryminacji.

Ponadto opracowane w ramach naboru zaawansowane technologicznie e-materiały powinny spełniać zasadę równości szans kobiet i mężczyzn, a także zasadę równości szans i niedyskryminacji m.in. dostępności dla osób z niepełnosprawnościami, bez ograniczeń wynikających ze stereotypów płci, a także przeciwdziałać dyskryminacji ze względu na stan zdrowia i poziom sprawności, płeć, rasę, kolor skóry, pochodzenie etniczne lub społeczne, cechy genetyczne, język, religię lub przekonania, poglądy polityczne lub wszelkie inne poglądy, przynależność do mniejszości narodowej, majątek, urodzenie, wiek lub orientację seksualną.

Spełnienie kryterium będzie weryfikowane na podstawie zapisów we wniosku o dofinansowanie.

Czy treść wniosku o dofinansowanie w części dotyczącej spełniania kryterium może być uzupełniana lub poprawiana w zakresie określonym w regulaminie wyboru projektów<sup>1</sup>? :Tak

**11. Wnioskodawca zaplanuje, że wyprodukowane w ramach projektu zaawansowane technologicznie e-materiały będą:**

- **zgodne ze standardem tworzenia dostępnego e-materiału, opracowanym w projekcie niekonkurencyjnym Instytutu Badań Edukacyjnych pn. „Wspieranie dostępności edukacji dla dzieci i młodzieży”;**
- **spełniać standard WCAG obowiązujący na dzień ogłoszenia naboru, w szczególności wymogi określone w ustawie**



**z dnia 19 lipca 2019 r. o zapewnianiu dostępności osobom ze szczególnymi potrzebami (Dz. U. z 2019 r. poz. 1696) oraz ustawie z dnia 4 kwietnia 2019 r. o dostępności cyfrowej stron internetowych i aplikacji mobilnych podmiotów publicznych (Dz.U. z 2019 r. poz. 848);**

- **zgodne z zaleceniami [ATAG 2.0 \(ang. Authoring Tool Accessibility Guidelines\)](#).**

**Opis i uzasadnienie kryterium:** Wszystkie zaawansowane technologicznie e-materiały zostaną opracowane zgodnie ze standardami dla dostępności treści internetowych (WCAG) oraz standardem tworzenia dostępnego e-materiału, opracowanym w projekcie niekonkurencyjnym Instytutu Badań Edukacyjnych pn. „Wspieranie dostępności edukacji dla dzieci i młodzieży”.

ATAG 2.0 to wytyczne dla dostępności narzędzi autorskich 2.0. czyli aplikacji lub platform internetowych służących do tworzenia i edytowania treści internetowych, w tym tekstu, multimediów i elementów interaktywnych. Ponieważ zaawansowane technologicznie e-materiały będą zawierać takie elementy, ważne jest żeby spełniały te zalecenia. Zastosowanie ATAG 2.0 przy zamawianiu dostępnych serwisów internetowych i aplikacji mobilnych zaleca również baza wiedzy dostępności cyfrowej na: <https://www.gov.pl/web/baza-wiedzy/jak-zamowic-dostepny-serwis-internetowy-lub-aplikacje-mobilna>. Tworzenie e-materiałów uwzględniających zróżnicowane potrzeby uczniów i uczennic stanowi szansę na pełniejszy dostęp do edukacji bez względu na trudności i ograniczenia osób z różnymi rodzajami niepełnosprawności. Działania te pozwolą również zwiększyć integrację uczniów i uczennic w zróżnicowanym zespole klasowym, umożliwiając im korzystanie z tych samych materiałów dostosowanych do różnych potrzeb i możliwości. Spełnienie kryterium będzie weryfikowane na podstawie oświadczenia beneficjenta o spełnieniu przez zaawansowane e-materiały standardu WCAG obowiązującego na

dzień ogłoszenia konkursu. E-materiały, które powstaną w naborze muszą spełniać standardy jakości dotyczące zarówno względów merytorycznych, dydaktycznych, technologicznych, jak i dostępności dla uczniów i uczennic z różnymi rodzajami niepełnosprawności.

Czy treść wniosku o dofinansowanie w części dotyczącej spełniania kryterium może być uzupełniana lub poprawiana w zakresie określonym w regulaminie wyboru projektów?<sup>1</sup>: Tak

- 12. Wnioskodawca zaplanuje utworzenie zespołu umożliwiającego sprawny i terminowy przebieg prac nad opracowaniem wszystkich zaawansowanych technologicznie e-materiałów w ramach danego obszaru. Zespół musi być złożony co najmniej z osób, które będą pełnić następujące funkcje:**
- a) autor zaawansowanych technologicznie e-materiałów,**
  - b) metodyk nauczania i specjalista merytoryczny w zakresie tematyki tworzonych zaawansowanych technologicznie e-materiałów,**
  - c) osoba odpowiedzialna za korektę językową i stylistyczną,**
  - d) grafik komputerowy,**
  - e) fotoedytor,**
  - f) programista,**
  - g) specjalista w zakresie WCAG i tworzenia e-materiałów w sposób uniwersalny uwzględniający potrzeby uczniów i uczennic z różnymi rodzajami niepełnosprawności,**
  - h) specjalista w zakresie obsługi prawnej w zakresie prawa autorskiego.**

**Wnioskodawca zapewni, że członkowie i członkinie zespołu będą twórcami i twórczyniami e-materiałów i będą pracować nad ich utworzeniem aż do momentu ich ostatecznej akceptacji i przyjęcia przez ORE.**

**Opis i uzasadnienie kryterium:** Wymóg posiadania personelu o określonym profilu jest niezbędny dla prawidłowej realizacji projektu. Projektowane e-materiały to bardzo zaawansowane multimedia, wymagające zaangażowania dużych zespołów, aby sprostać wysokim wymaganiom merytorycznym i zapewnić wysoką jakość audiowizualną i techniczną. Dodatkowo, e-materiały muszą zawierać adekwatne dostosowania merytoryczne do potrzeb uczniów i uczennic z różnymi rodzajami niepełnosprawności, zgodnie ze standardem WCAG obowiązującym na dzień ogłoszenia naboru.

Wymagania w odniesieniu do liczby zaangażowanych osób, jak i ich kompetencji zostaną określone w załączniku do regulaminu naboru. Spełnienie kryterium będzie weryfikowane na podstawie zapisów we wniosku o dofinansowanie, gdzie osobom realizującym dane zadanie będą przypisane odpowiednie kompetencje.

Wnioskodawca zapewni, że zaawansowane technologicznie e-materiały, o których mowa w kryterium dostępu nr 3, zostaną wyprodukowane przez zespół określony we wniosku o dofinansowanie. W uzasadnionych przypadkach, na wniosek beneficjenta (na etapie realizacji projektu), ION może wyrazić zgodę na zmianę członka lub członkini zespołu, pod warunkiem, że osoba, która zastąpi danego członka lub członkinię, będzie miała porównywalne kompetencje.

Ostatecznej akceptacji i przyjęcia wyprodukowanych zaawansowanych technologicznie e-materiałów dokonają eksperci lub ekspertki ORE w ramach projektu niekonkurencyjnego realizowanego przez ORE pn. „Odbiór zaawansowanych technologicznie e-materiałów i gier”, zgodnie z kryterium dostępu nr 8.

Spełnienie kryterium będzie weryfikowane na podstawie zapisów we wniosku o dofinansowanie.

Czy treść wniosku o dofinansowanie w części dotyczącej spełniania kryterium może być uzupełniana lub poprawiana w zakresie określonym w regulaminie wyboru projektów<sup>1</sup>? : Tak

## **Kryterium premiujące**

**Wnioskodawca zaplanuje zatrudnienie w ramach projektu (przez okres realizacji całego projektu) na umowę o pracę w wymiarze co najmniej 0,5 etatu (każda z osób) co najmniej 2 osób z niepełnosprawnością w rozumieniu Wytycznych dotyczących realizacji zasad równościowych w ramach funduszy unijnych na lata 2021-2027 lub zapewni realizację wyżej wymienionego warunku w ramach usług zleconych w projekcie.**

**Waga:** 10

**Opis i uzasadnienie kryterium:** Kryterium ma zapewnić udział osób z niepełnosprawnościami w realizacji projektu.

Spełnienie kryterium będzie weryfikowane przez ION na podstawie zapisów wniosku o dofinansowanie.

## **Podpis osoby upoważnionej do podejmowania decyzji w zakresie Roczego Planu Działania**

Miejscowość, data:

Podpis osoby upoważnionej:

Data zatwierdzenia fiszki w ramach Roczego Planu Działania: