

Lp.	Numer gry	Tytuł	Skrócony opis	OBSZAR						Etap(y) edukacyjny(e) dla których przeznaczona jest gra				Gatunek gry	Sugerowana platforma
				humanistyczny	matematyczno-informatyczny	przyrodniczy	artystyczny	języki obce nowożytne	edukacja wczesnoszkolna	SP I-III	SP IV-VIII	Liceum / technikum zakres podstawowy	Liceum / technikum zakres rozszerzony		
<b>Obszar 1. Przygodowe gry edukacyjne z historycznym tłem kulturowym</b>															
1.	1.1	Mitologiczna odyseja	"Mitologiczna odyseja" to edukacyjna gra przygodowa, w której gracz wciela się w mieszkańca polis starożytnej Grecji, zarządza zasobami, rozwija swoją postać, buduje infrastrukturę oraz eksploruje mitologiczne krainy. Gracz mierzy się z wyzwaniami opartymi na mitach greckich, filozoficznych tekstach oraz logice, zdobywając przychylność bogów, takich jak Zeus czy Atena, i spotykając słynnych filozofów, takich jak Sokrates, Platon czy Arystoteles. Celem gry jest dotarcie do Pół Elizejskich w Hadesie, poprzez rozwiązanie zagadek, podejmowanie strategicznych decyzji i rozwijanie umiejętności intelektualnych, a każda podjęta decyzja wpływa na dalszy przebieg historii. Wcielając się w młodego Greka, gracz odkrywa tajemnice starożytnych mitologicznych krain, rozwiązując wyzwania z dziedziny matematyki, filozofii, nauk przyrodniczych i logiki. Gra oferuje różnicowane poziomy trudności dostosowane do różnych grup wiekowych, łącząc elementy zarządzania zasobami, filozoficznych dialogów oraz zagadek logicznych, jednocześnie rozwijając zdolności intelektualne gracza.	TAK	TAK	TAK	TAK	NIE	NIE	NIE	TAK	TAK	NIE	Gra przygodowa Symulacja SP (Single Player)	PC Windows
2.	1.2	Tajemnice Enigmy	"Tajemnice Enigmy" to przygodowa gra edukacyjna, w której gracz wciela się w młodego kryptologa uczestniczącego w przełomowych wydarzeniach związanych z rozszyfrowaniem maszyny Enigma. Przemierzając historyczne lokacje i rozwiązując różnorodne łamigłówek, gracz poznaje tajniki kryptologii oraz spotyka postacie, które miały kluczowy wpływ na sukcesy kryptologów. Gra łączy rozwiązywanie szyfrów z odkrywaniem historii, tworząc wciągającą i edukacyjną opowieść.	TAK	TAK	NIE	NIE	NIE	NIE	NIE	TAK	TAK	Gra przygodowa Łamigłówka/puzzle SP (Single Player)	PC Windows	
3.	1.3	Muzeum Umysłów / Museum of Minds	Gracz wyrusza w intelektualną podróż przez 16 unikalnych, stylizowanych lokacji w Museum of Minds. W każdej z nich spotyka legendarne postaci ze świata nauki, które pomagają rozwiązać zagadki prowadzące do odkrycia zaginionego eksponatu – Tajemniczego Klejnotu Umysłu. Stylizowana grafika i interaktywne elementy pozwalają na wciągającą przygodę, z możliwością przyszłej rozbudowy gry do trybu VR.	TAK	TAK	TAK	TAK	TAK	NIE	NIE	TAK	NIE	Gra przygodowa Łamigłówka/puzzle SP (Single Player)	PC Windows	
<b>Obszar 2. Symulacyjne gry edukacyjne z elementami zarządzania</b>															
4.	2.1	Magnat	"Magnat" to symulacyjna gra RPG, w której gracz wciela się w rolę XVII-wiecznego polskiego szlachcica. Zadaniem gracza jest rozwój majątku, zarządzanie folwarkiem oraz rywalizacja z innymi magnatami, by zdobyć tytuł wojewody nadawany przez króla. Gracz musi stawić czoła wyzwaniom ekonomicznym, politycznym i militarnym w czasach wielkich bitew i wewnętrznych konfliktów Rzeczypospolitej.	TAK	TAK	NIE	NIE	NIE	NIE	NIE	TAK	TAK	TAK	RPG strategia turowa SP (Single Player) MP (Multi Player): PVP (Player vs Player)	PC Windows
5.	2.2	Firma	"Firma" to symulacyjna gra strategiczna, w której gracz wciela się w młodego przedsiębiorcę, zarządzającego firmą reklamową. Zadaniem gracza jest rozwój biznesu od skromnego biura do dominującej pozycji na rynku. Gracz musi podejmować decyzje dotyczące zarządzania personelem, inwestycji, negocjacji kontraktów i planowania kampanii reklamowych, aby zdobywać przewagę nad konkurencją i budować swoją markę.	TAK	TAK	NIE	NIE	NIE	NIE	TAK	TAK	TAK	Symulacja strategiczna SP (Single Player) MP (Multi Player): PVP (Player vs Player)	PC Windows	
6.	2.3	Biodome	Gracz wciela się w rolę ochotnika zarządzającego nowoczesną, zamkniętą przestrzenią podzieloną na cztery różne ekosystemy: lasy klimatu umiarkowanego i lasy deszczowe, morza i oceanu, sawanny oraz Arktykę. Celem gry jest przywrócenie równowagi ekologicznej w tych biotopach poprzez strategiczne zarządzanie zasobami, podejmowanie decyzji i wykonywanie zadań opartych na realnych problemach środowiskowych. Każda decyzja wpływa nie tylko na lokalny ekosystem, ale także na pozostałe biomy, które gracz monitoruje i kontroluje w miarę rozwoju gry.	NIE	NIE	TAK	NIE	TAK	NIE	NIE	TAK	TAK	NIE	Łamigłówka/puzzle strategiczne, turowe, 2.5D SP (Single Player)	PC Windows
<b>Obszar 3. Decyzyjne gry edukacyjne oparte na rozwiązywaniu problemów</b>															
7.	3.1	W świecie szyfrów i zagadek	Gracz wciela się w postać, której zadaniem jest rozwiązywanie zagadek logicznych i matematycznych, aby zdobyć cyfrylittery kodu otwierającego skarbiec. Rozgrywka odbywa się na dynamicznej planszy, gdzie gracze poruszają się, rozwiązują łamigłówek i rywalizują o pierwszeństwo w otwarciu sejfu. Gra oferuje zarówno tryb single-player, jak i multiplayer z elementami rywalizacji oraz taktycznymi kartami akcji, które wpływają na przebieg rozgrywki.	NIE	TAK	NIE	NIE	NIE	NIE	NIE	TAK	NIE	NIE	Gra platformowa Gra przygodowa SP (Single Player) MP (Multi Player) PVP (Player vs Player) Co-op (tryb kooperacji)	WEB (komputery i urządzenia mobilne przez przeglądarkę)
8.	3.2	Pierwsza Pomoc: Ratunek w Nagłych Wypadkach	Gra decyzyjna, która pozwala graczom na praktyczne przyswajanie zasad pierwszej pomocy przedmedycznej w realistycznych scenariuszach. Gracz podejmuje decyzje w dynamicznych sytuacjach kryzysowych, zdobywając doświadczenie i awansując w hierarchii zawodów medycznych. Każda misja to krok ku doskonaleniu umiejętności ratowania życia w różnych sytuacjach zagrożenia.	TAK	NIE	TAK	NIE	NIE	NIE	NIE	TAK	TAK	TAK	Symulacja Łamigłówka/puzzle SP (Single Player)	WEB (komputery i urządzenia mobilne przez przeglądarkę)

9.	3.3	Mini-E-Team	Gra dotyka realnych problemów środowiskowych o znaczeniu lokalnym i ich późniejszy wpływ na zmiany klimatyczne w kontekście globalnym. Zadaniem grupy młodych eko-detektywów jest diagnozowanie i rozwiązywanie problemów, a także pokazywanie właściwych zachowań w ciekawej i angażującej sposobie. W rozwiązywaniu zagadek pomagają drużynie pies, który reaguje na zagrożenia i wspiera gracza. Gra wprowadza w zagadnienia ekologiczne, a także przybliża geografii i historię Polski poprzez misje w rzeczywistych lokalizacjach.	NIE	NIE	TAK	NIE	NIE	TAK	TAK	TAK	NIE	NIE	Gra przygodowa SP (Single Player)	WEB (komputery i urządzenia mobilne przez przeglądarkę)
<b>Obszar 4. Poznawcze gry edukacyjne z elementami przetrwania i eksploracji środowiska przyrodniczego</b>															
10.	4.1	PraBlob	Gra survivalowa, której zadaniem jest wytworzenie komórki eukariotycznej i jej ewolucja w organizm wielokomórkowy. Gracz zdobywa punkty, dzięki którym ekspluoruje różne środowiska i rozbudowuje swój organizm (PraBloba) zwiększając jego szanse na przetrwanie w obliczu zagrożeń biologicznych i niebiologicznych. Zasady rozwoju PraBloba są zgodne z współczesną wiedzą biologiczną na temat ewolucji organizmów i najważniejszymi wydarzeniami geologicznymi w dziejach Ziemi.	NIE	NIE	TAK	NIE	NIE	NIE	NIE	TAK	TAK	TAK	Sandbox (piaskownica) Symulacja Survival (gra o przetrwaniu) kliker, 3D  SP (Single Player) MP (Multi Player): PVP (Player vs Player)	PC Windows
11.	4.2	Eksplorator: Ocalić planetę	Gracz wciela się w kosmitę z zaawansowanej technologicznie cywilizacji Xylo-Sapiens, która zamieszkuje Xylon, planetę w przyszłości, która okazuje się Ziemią sprzed 50 milionów lat. Bohater przenosi się w czasie w wyniku anomalii czasoprzestrzennej i ląduje na Ziemi w teraźniejszości. Jego celem staje się przetrwanie, naprawa statku oraz odkrycie prawdy o Ziemi i jej związku z Xylonom, co prowadzi do zaskakującego finału.	TAK	TAK	TAK	NIE	TAK	NIE	NIE	TAK	NIE	NIE	Survival (gra o przetrwaniu) Gra przygodowa SP (Single Player)	PC Windows
12.	4.3	Nature-minded travel	W grze "Nature-minded travel" gracz wciela się w postać młodego podróżnika, który podczas rocznej przerwy (gap year) wyrusza w samotną wyprawę do mniej znanych rejonów Azji, takich jak Malezja i Indonezja. Jego celem jest sprawdzenie się w trudnych, nieprzewidywalnych warunkach, poznanie lokalnych zwyczajów, zarządzanie zasobami oraz dbanie o środowisko naturalne. W trakcie podróży gracz napotyka różnorodne wyzwania, takie jak zarządzanie finansami, podejmowanie decyzji o środkach transportu, interakcje z mieszkańcami oraz rozwiązywanie problemów związanych z ekologią.	NIE	NIE	TAK	NIE	TAK	NIE	NIE	NIE	TAK	NIE	Gra przygodowa walking simulator  SP (Single Player)	PC Windows
<b>Obszar 5. Logiczne gry edukacyjne wspierające rozwój krytycznego myślenia</b>															
13.	5.1	Lochy	Gra kooperacyjna dla dwóch graczy, którzy wspólnie przemierzają lochy, rozwiązując zagadki oparte na polskich legendach i podaniach regionalnych. Gracze muszą współpracować, aby pokonać przeszkody i odkrywać tajemnice, przy czym niektóre zadania wymagają współdziałania w tym samym czasie, a inne działania w różnych czasach (przeszłość i teraźniejszość). Gra rozwija wiedzę historyczną i literacką, zachęcając graczy do odkrywania bogactwa polskiej kultury ludowej.	TAK	TAK	TAK	TAK	NIE	NIE	NIE	TAK	NIE	NIE	Lamigłówka/puzzle Escape Room  Multi Player: Co-op (tryb kooperacji)	PC Windows
14.	5.2	ArtQube	Gracz zostaje uwieczniony w gigantycznej, stale zmieniającej się strukturze przypominającej kostkę Rubika, gdzie każda komnata to unikalny pokój zagadek. W obliczu lamigłówek z różnych dziedzin, od sztuki po naukę i dynamicznych zmian przestrzeni, gracz musi wykorzystać logikę, spryt i szybkość, aby wydostać się z labiryntu.	TAK	TAK	TAK	TAK	TAK	NIE	NIE	TAK	TAK	TAK	Lamigłówka/puzzle Escape Room  SP (Single Player)	PC Windows
15.	5.3	Maska Tutanchamona	Gracz odkrywa mroczne tajemnice starożytnego Egiptu, przemierzając niekończące się labirynty grobowca Tutanchamona. Zmuszony do walki o przetrwanie, rozwiązuje starożytne zagadki, unika śmiertelnych pułapek i nawiązuje sojusze z egipskimi bogami, aby zdobyć maskę, która pozwoli mu wydostać się z grobowca.	TAK	NIE	NIE	NIE	TAK	NIE	NIE	TAK	NIE	NIE	Gra platformowa fabularna, 2.5D  SP (Single Player)	PC Windows
<b>Obszar 6. Strategiczne gry edukacyjne rozwijające zdolności analityczne i planowania</b>															
16.	6.1	Kosmiczne podróże	Gra strategiczno-przygodowa, której głównym celem jest znalezienie planety nadającej się do zamieszkania przez ludzkość. Gra pozwoli użytkownikowi "wkrzoczyć" w przyszłość i "udać się" na wirtualną misję w poszukiwaniu nowego domu dla mieszkańców Ziemi. Gracz ekspluoruje różne układy planetarne, zarządza zasobami, buduje mobilne bazy na obcych planetach i podejmuje strategiczne decyzje, aby przetrwać kosmiczne wyzwania. Atrakcyjna, stylizowana grafika i uproszczone planowanie podróży międzyplanetarnych dadzą mu poczucie wyjątkowego doświadczenia odkrywania realistycznie odwzorowanych układów gwiazdnych.	NIE	TAK	TAK	NIE	NIE	NIE	NIE	TAK	TAK	NIE	Gra strategiczno-przygodowa  SP (Single Player) MP (Multi Player): Co-op (tryb kooperacji)	PC Windows
17.	6.2	Odkryj supermoce!	"Odkryj supermoce!" to edukacyjna gra, w której gracze rozwiązują zagadki, budując i testując różne maszyny proste, takie jak dźwignie, koła, kliny, śruby czy kołowroty. Poprzez interaktywne wyzwania, gracze uczą się podstaw fizyki i inżynierii, a także odkrywają fascynujące ciekawostki historyczne o wynalazkach, które zmieniły świat.	NIE	TAK	TAK	NIE	NIE	NIE	NIE	TAK	TAK	NIE	Gra strategiczno-przygodowa Lamigłówka/puzzle  SP (Single Player)	PC Windows
18.	6.3	Custos	Gracz wciela się w kustosa muzeum, które przez dekady było świadkiem największych przemian historycznych i społecznych Polski oraz miejscem przybliżającym dziedzictwo całego świata. Odkrywa ekspozycje, które opowiadają o wydarzeniach od czasów II wojny światowej po współczesność, ale także zabierają odwiedzających w podróż do starożytnego Egiptu, Grecji czy Azji. Gracz zarządza kolekcją, organizuje wystawy i odkrywa ukryte znaczenia przedmiotów, które łączą naukę, kulturę i historię.	TAK	NIE	TAK	TAK	TAK	NIE	NIE	TAK	TAK	TAK	Gra strategiczno-przygodowa Lamigłówka/puzzle  SP (Single Player)	PC Windows